Jordano Pernia

Ingeniero de Software · IA y Full-Stack
Jordano470@gmail.com · linkedin.com/in/jordano-pernia · github.com/JoJoWitness · +58 414 371 1282 · San Cristóbal, Táchira, Venezuela · Disponible para trabajo remoto

RESUMEN

Ingeniero de software full-stack con más de 4 años construyendo productos web y más de 1 año llevando sistemas LLM a producción. En Seika AI diseñé y construí KonEmpleo, una plataforma de reclutamiento con IA (Django REST, Celery, pgvector, Pydantic AI, cuatro portales en Next.js), desde un repositorio vacío hasta su uso diario por reclutadores y sus clientes, y un pipeline de procesamiento de documentos con IA (Claude vision, Google Drive/Sheets) que una firma contable ejecuta todos los días. Me desenvuelvo con soltura en Python, TypeScript y Go; mi mayor fortaleza es convertir una necesidad de negocio difusa en un sistema funcional y luego iterarlo con usuarios reales. Uso herramientas de programación con IA a diario y diseño bases de código para que agentes y humanos puedan trabajar en ellas de forma segura.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Seika AI — Soluciones de software B2B con IA — **Ingeniero de Software IA**
Bogotá, Colombia (remoto) · Ene 2026 – Actualidad

KonEmpleo — Plataforma de búsqueda de talento y outsourcing con IA para una firma de reclutamiento (ingeniero líder en un equipo de 2 personas)

- Diseñé y construí la plataforma desde cero: un backend en **Django REST + Celery** que sirve a **cuatro portales en Next.js** (reclutador, administrador, candidato y cliente), con 113 endpoints, 57 modelos y ~1.900 pruebas automatizadas, desplegado en Railway con Docker.
- Construí la **búsqueda semántica de candidatos**: consultas expandidas por LLM (HyDE), vectorizadas y comparadas contra los embeddings de los CV en **PostgreSQL/pgvector**, combinadas con filtros de relevancia por palabras clave y sinónimos, más refuerzos por cargo y ubicación, y enriquecidas con perfiles públicos de LinkedIn mediante Brave Search y proveedores externos de datos de personas.
- Desarrollé **Arka**, un agente conversacional de reclutamiento con tool calling sobre **Pydantic AI** (Anthropic / OpenAI / Bedrock) que busca candidatos, crea ofertas y pipelines y preselecciona postulantes; consolidé ocho clientes LLM ad hoc en un solo dominio de agente con prompt caching y telemetría de costos, haciendo el modelo intercambiable por variable de entorno.
- Construí el **pipeline de ingesta de CV**: workers asíncronos en Celery extraen datos estructurados de CV en PDF, DOCX y escaneados (con OCR por visión como respaldo), los versionan y los vectorizan; los candidatos se registran por sí mismos en un portal público con OTP por correo.
- Diseñé y entregué un **portal de clientes multiempresa** (workspace → empresa → proceso) con autenticación OTP, seguimiento por etapas, notificaciones y bitácora de auditoría, para que los clientes externos revisen y decidan sobre los candidatos presentados.

Equifinanzas — Procesamiento de documentos con IA para una firma contable (ingeniero líder en un equipo de 2 personas; en producción y de uso diario)

- Construí un **pipeline de procesamiento de documentos con IA** para registros contables (facturas, recibos, estados de cuenta, formularios fiscales y de nómina): un backend en **Django + Celery** usa **Claude vision** para clasificar cada documento y extraer campos estructurados (montos, fechas, identificaciones fiscales, líneas de detalle) tanto de PDF digitales como de imágenes escaneadas y fotos de celular.
- Automaticé el archivo de punto a punto: cada documento se renombra y se ubica en la carpeta correcta de cliente y período en **Google Drive**, y sus datos se agregan a las hojas de **Google Sheets** con las que los contadores ya trabajan, reduciendo el manejo por documento de minutos de lectura y transcripción manual a segundos.
- Entregué el **portal de carga y revisión en Next.js** que los contadores usan a diario; desplegado en Railway con Docker.

UNET — Decanato de Investigación — **Ingeniero de Software**
Táchira, Venezuela · Nov 2024 – Dic 2025

- Construí un **sistema de gestión y rastreo de transporte en tiempo real** para la flota universitaria: backend en **Go** con transmisión de ubicación en vivo, panel web en **Next.js** y app en **React Native** para pasajeros y conductores, con estadísticas de uso y analítica del comportamiento de los pasajeros.
- Participé en el programa de digitalización del campus, entregando herramientas internas que modernizaron los flujos de trabajo de estudiantes y personal.

Freelance — Desarrollador Full-Stack **Remoto**
Jun 2024 – Dic 2025

- Entregué más de seis sitios web y sistemas de gestión interna para pequeñas empresas, desde landing pages hasta paneles administrativos.
- Mantuve y amplié sitios de clientes: integraciones de pago, correo transaccional y nuevas secciones a solicitud.

Sistemas del Caribe — Agencia de desarrollo web **Desarrollador Full-Stack**
Quintana Roo, México · Nov 2023 – May 2024

- Construí aplicaciones web desde cero para dueños de negocios locales, trabajando directamente con los clientes para definir los requerimientos.
- Diagnostiqué y corregí problemas de rendimiento y de experiencia de usuario en aplicaciones existentes, desde errores visuales hasta flujos de navegación rotos.

Bidaia Travel — Start-up de viajes y turismo **Desarrollador Full-Stack**
California, EE. UU. (remoto) · Ene 2023 – Mar 2024

- Construí un sitio web de reservas responsive con **Google Maps API**, pagos mediante **Stripe y Binance** y una **API REST** propia para las reservaciones.
- Como Desarrollador Front-End (Ago – Dic 2022), convertí diseños de Figma en un sitio en React + Tailwind CSS aplicando Atomic Design.

HABILIDADES

Lenguajes	Python · TypeScript / JavaScript · Go · SQL
Backend	Django · Django REST Framework · Celery · Redis · PostgreSQL · pgvector · diseño de API REST · autenticación JWT / OTP
Frontend	React · Next.js · React Native · Tailwind CSS · shadcn/ui · Figma
IA / LLM	Pydantic AI · APIs de Anthropic y OpenAI · AWS Bedrock · agentes con tool calling · embeddings y búsqueda semántica (RAG) · prompt caching · MCP · extracción de documentos / OCR
Infra / Herramientas	Docker · AWS (S3, Bedrock) · Railway · Git / GitHub · Linux · Claude Code y flujos de trabajo asistidos por IA
Idiomas	Español (nativo) · Inglés (C1) · Francés (A2)

EDUCACIÓN

UNET — Ingeniería en Informática, graduación prevista para Dic 2026 Táchira, Venezuela · Abr 2022 – Dic 2026
Índice académico 7,78 / 9 (≈ 86 %). Cursada mientras trabajaba a tiempo completo como ingeniero de software desde 2023.

PROYECTOS DESTACADOS

- **Grafo del pénsum** — aplicación web que mapea todas las materias de una carrera y sus prerrequisitos, y recomienda las materias óptimas para el siguiente semestre con un planificador basado en DFS.
- **Agente de IA para tickets de mantenimiento** — agente LLM para una agencia inmobiliaria que clasifica y enruta las solicitudes de mantenimiento de los inquilinos.
- **Repositorio académico** — Universidad de Los Andes (Táchira): repositorio documental para el postgrado de Obstetricia y Ginecología.
- **Sistema de participantes UCATMUN X** — Universidad Católica del Táchira: inscripción y gestión de participantes para una conferencia de Modelo de Naciones Unidas.